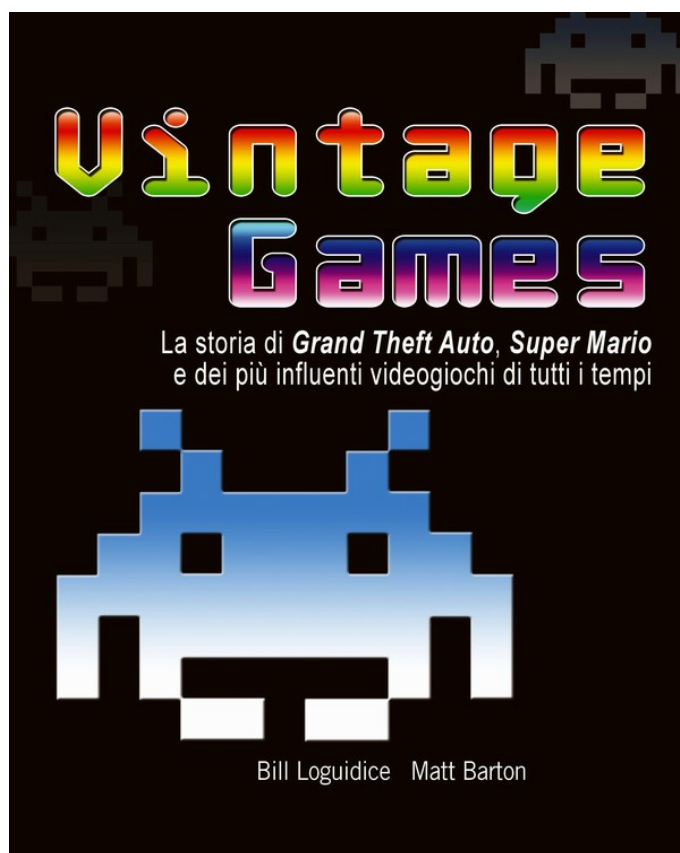




## VINTAGE GAMES – La storia di *Grand Theft Auto*, *Super Mario* e dei più influenti videogiochi di tutti i tempi

*Presto disponibile nell'edizione italiana il libro che racconta la storia dei videogiochi  
attraverso i titoli più importanti di sempre*



**Vintage Games** è un libro scritto da Bill Loguidice e Matt Barton che racconta l'**evoluzione dei videogiochi** attraverso l'analisi dei titoli più influenti di sempre: da **Super Mario Bros.** a **Grand Theft Auto**, passando per **Zelda**, **Diablo** e **Doom**.

Ogni capitolo del libro è dedicato a un singolo videogame, di cui gli autori analizzano la **storia**, l'**impatto nella cultura popolare** e il contributo alla creazione o evoluzione di un genere. Inoltre sono analizzati i titoli legati a esso, usciti sia prima che dopo. Il libro considera **centinaia di videogiochi di ogni epoca e piattaforma**, dagli anni Sessanta ai giorni nostri, usciti su console, cabinati e home computer.

*“Per tutti coloro che sono cresciuti con i videogiochi in casa propria, a partire dall’Atari 2600 (e anche prima), il libro è un viaggio nel tempo che offre al lettore l’opportunità di ricordare i tempi*

*andati permettendogli al tempo stesso di scoprire numerosi titoli di cui non ha mai sentito parlare. Tutto questo è descritto in maniera accurata e precisa ma con uno stile informale, mai pomposo o pretestuoso, e neppure troppo da fan. [...] Vintage Games è una retrospettiva lunga quarant'anni sui venticinque videogiochi che hanno realmente fatto la differenza, e i lettori lo troveranno estremamente piacevole” - Slashdot<sup>1</sup>, 3 giugno 2008*

Stampato su carta patinata e completamente a colori, il libro si compone di **venticinque capitoli**, per oltre **quattrocento pagine** complessive, ognuno dei quali contiene numerose **immagini**, **screenshot** originali e **pubblicità dell'epoca**. All'edizione cartacea si affiancheranno **nove capitoli extra pubblicati gratuitamente**, e che potranno essere scaricati dal sito ufficiale dell'edizione italiana del libro sia in **formato testuale** (HTML) che in **formato PDF**, impaginati nel medesimo stile di quelli originali.

**Elenco dei giochi trattati nel libro:** *Alone in the Dark, Castle Wolfenstein, Dance Dance Revolution, Diablo, Doom, Dune II, Final Fantasy VII, Flight Simulator, Grand Theft Auto III, John Madden Football, King's Quest, Myst, Pac-Man, Pole Position, SimCity, Space Invaders, Street Fighter II, Super Mario 64* (insieme a *Tomb Raider*), *Super Mario Bros.*, *Tetris, The Legend of Zelda, The Sims, Ultima, Ultima Online* e *Zork*.

**Elenco dei giochi trattati nei nove capitoli extra:** *Defender, Elite, Pinball Construction Set, Pong, Robotron: 2084, Rogue, Spacewar!, Star Raiders* e *Tony Hawk's Pro Skater*.

L'edizione italiana dell'opera è stata curata da **Stefano Gaburri** e **Claudio Todeschini**, esperti e apprezzati giornalisti di settore da diversi anni e che hanno collaborato con le più importanti testate e siti videoludici italiani.

*“Questo libro rappresenta per noi una grossa sfida, non solo dal punto di vista professionale”, ha commentato Stefano Gaburri. “Edizioni Raganella è una nuova realtà del panorama editoriale italiano, Vintage Games è il nostro primo libro e ci auguriamo che la gente che lo leggerà ne sia entusiasta quanto lo siamo noi”.*

*“È un libro che farà impazzire gli amanti del retrogaming come noi”, ha aggiunto Claudio Todeschini, “Vintage Games è un viaggio lungo il viale dei ricordi, un'occasione per tornare con la memoria a come eravamo, ai giochi con cui abbiamo passato i pomeriggi della nostra adolescenza, e al tempo stesso un potente strumento per leggere e capire i videogiochi di oggi”.*

**TITOLO:** Vintage Games – La storia di Grand Theft Auto, Super Mario e dei più influenti videogiochi di tutti i tempi

**AUTORI:** Bill Loguidice, Matt Barton

**CURATORI:** Claudio Todeschini e Stefano Gaburri

**EDITORE:** Edizioni Raganella

**PAGINE:** 400 ca.

**LINGUA:** Italiano

**DIMENSIONI:** 17x24x4 cm ca.

**PREZZO INDICATIVO:** 28,00 €

Il sito ufficiale dell'edizione italiana del libro, da cui sarà possibile nelle prossime settimane scaricare anche i capitoli extra, si trova all'indirizzo [www.vintagegames.it](http://www.vintagegames.it).

---

<sup>1</sup> Fonte: <http://books.slashdot.org/story/09/06/03/1319225/Vintage-Games>