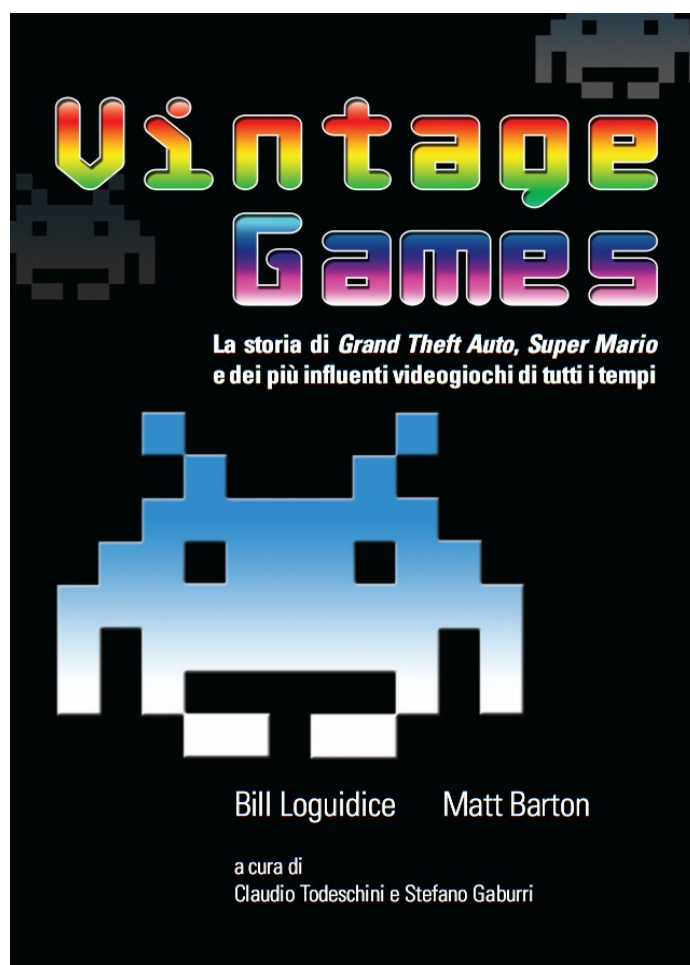




## VINTAGE GAMES – La storia di *Grand Theft Auto*, *Super Mario* e dei più influenti videogiochi di tutti i tempi

*Disponibile in pre-ordine l'edizione italiana del libro che racconta la storia dei  
videogiochi più importanti di ogni tempo!*



MILANO, 8 dicembre 2009 – Scritto da Bill Loguidice e Matt Barton, **Vintage Games** racconta l'**evoluzione dei videogiochi** attraverso l'analisi dei titoli più influenti di sempre, da **Super Mario Bros.** a **Grand Theft Auto**, passando per **Zelda**, **Diablo** e **Doom**.

Il libro sarà disponibile ufficialmente a partire dal prossimo 10 dicembre, ma è già possibile pre-ordinarlo sul sito ufficiale della casa editrice all'indirizzo [www.edizioniraganella.it](http://www.edizioniraganella.it) approfittando dell'offerta a **prezzo scontato: 30,00 €** invece che **34,00 €**.

Le spese di spedizione (con pacco ordinario di Poste Italiane) sono incluse nel prezzo, mentre la spedizione tramite corriere (consegna in 1-2 gg. lavorativi ca.) ha un costo aggiuntivo di soli 4,00 €.

Ogni capitolo del libro è dedicato a un singolo videogame, di cui gli autori analizzano la **storia**, l'**impatto nella cultura popolare** e il contributo alla creazione o evoluzione di un genere, prendendo in considerazione i titoli rilasciati sia prima che dopo. Il libro tratta **centinaia di videogiochi di ogni epoca e piattaforma**, dagli anni Sessanta ai giorni nostri, usciti su console, cabinati e home computer.

Le quasi **cinquecento pagine** del libro sono stampate su carta patinata e completamente a colori. Nei **venticinque capitoli** che compongono l'opera si trovano centinaia di **immagini, screenshot** originali e **pubblicità dell'epoca**. All'edizione cartacea si affiancano **nove capitoli extra pubblicati gratuitamente**, e che possono essere scaricati dal sito ufficiale dell'edizione italiana del libro sia in formato testuale (HTML) che in formato PDF, impaginati nel medesimo stile di quelli originali.

Sul sito ufficiale del libro si trova inoltre il **primo capitolo**, dedicato ad **Alone in the Dark** e al genere dei *survival horror*.

(link diretto - [http://www.vintagegames.it/files/Vintage\\_Ita\\_Capitolo01\\_Alone.pdf](http://www.vintagegames.it/files/Vintage_Ita_Capitolo01_Alone.pdf))

**Elenco dei giochi trattati nel libro:** *Alone in the Dark, Castle Wolfenstein, Dance Dance Revolution, Diablo, Doom, Dune II, Final Fantasy VII, Flight Simulator, Grand Theft Auto III, John Madden Football, King's Quest, Myst, Pac-Man, Pole Position, SimCity, Space Invaders, Street Fighter II, Super Mario 64* (insieme a *Tomb Raider*), *Super Mario Bros.*, *Tetris, The Legend of Zelda, The Sims, Ultima, Ultima Online* e *Zork*.

**Elenco dei giochi trattati nei nove capitoli extra:** *Defender, Elite, Pinball Construction Set, Pong, Robotron: 2084, Rogue, Spacewar!, Star Raiders* e *Tony Hawk's Pro Skater*.

L'edizione italiana dell'opera è stata curata da **Stefano Gaburri** e **Claudio Todeschini**, esperti e apprezzati giornalisti di settore da diversi anni e che hanno collaborato con le più importanti testate e siti videoludici italiani.

- SCHEDA PRODOTTO -

**TITOLO:** Vintage Games – La storia di Grand Theft Auto, Super Mario e dei più influenti videogiochi di tutti i tempi

**AUTORI:** Bill Loguidice, Matt Barton

**CURATORI:** Claudio Todeschini e Stefano Gaburri

**EDITORE:** edizioni Raganella ([www.edizioniraganella.it](http://www.edizioniraganella.it))

**PAGINE:** 480

**LINGUA:** Italiano

**DIMENSIONI:** 17x24x4 cm ca.

**PREZZO:** 34,00 € (30,00 € per chi preordina)

**SITO UFFICIALE:** [www.vintagegames.it](http://www.vintagegames.it)

